



ENTERPRISE ARCHITECT

用户指南系列

A教程建模Session

Author: Sparx Systems

Date: 2022-08-30

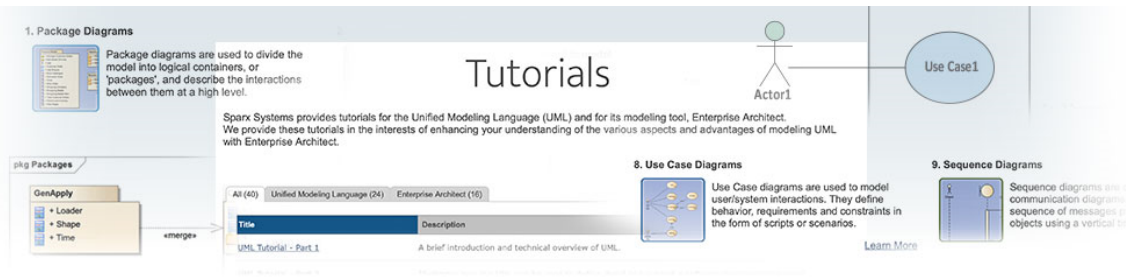
Version: 16.0

创建于  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

目录

A教程建模Session	3
启动	4
创建项目	5
为您的模型添加视图	7
加新包	8
创建一个新的图表	10
在模型上创建图表元素	11
添加连接器	14
修改属性	15
保存修改	16
复制元素	17
移动对象	18
在包内移动对象	19
在包之间移动对象	20
在图表中移动元素	21
在图表之间移动元素	22
连接到图形上的图表元素	23
删除连接器	24
删除元素	26
从图表中移除元素	27
从您的模型删除元素	28

A教程建模Session



欢迎来到企业建筑师！

本快速入门教程可帮助您快速掌握Enterprise Architect。

当您阅读本教程时，建议您打开Enterprise Architect，以便您可以尝试所描述的任务。到最后，您应该能够开始使用Enterprise Architect为您自己的业务/软件项目建模。

在整个描述中，都有指向有关一系列主题的更详细信息的超链接。

基本任务

任务
创建一个新项目
将视图添加到您的模型
将包添加到您的模型
添加图表
为您的模型包添加元素
在模型元素之间创建链接
提炼模型

启动

当您在系统上安装Enterprise Architect时，会创建两个项目：

- 窗口上的Enterprise Architect图标
- 在您的窗口“开始>所有程序”菜单中创建一个名为Enterprise Architect <版本号> A新程序文件夹；此文件夹包含执行选项“Enterprise Architect”

您可以通过单击这些对象中的任何一个来启动Enterprise Architect。稍作停顿后，将显示首页，您可以从中：

- 打开项目文件（.eap 文件、.eapx 文件、.qea 文件、.qeax 文件或 .feap 文件）
- 创建一个新项目（.eap 文件、.eapx 文件、.qea 文件、.qeax 文件或 .feap 文件）
- 连接到 DBMS 存储库（企业版和扩展版）
- 通过云连接到项目（企业和扩展版本）
- 直接返回您最近打开的项目之一
- 将多个门户中的一个打开到一组支持Enterprise Architect工作领域的功能

注记

- 如果您在安装过程中更改了默认系统文件夹名称，所有程“菜单中的Enterprise Architect <版本号> 文件夹将具有您提供的名称
- 默认情况下，当您安装Enterprise Architect时，会安装一个名为 EABase.qea 的空“starter”项目，以及一个名为 EAExample.qea 的示例项目；我们建议新用户在使用Enterprise Architect熟悉UML和软件工程的同时选择EAExample 文件并在一些细节中探索它

创建项目

项目是A或多个模型的单个文件或基于存储库的存储。开始使用Enterprise Architect的第一步是打开一个现有项目，或者创建一个新项目。

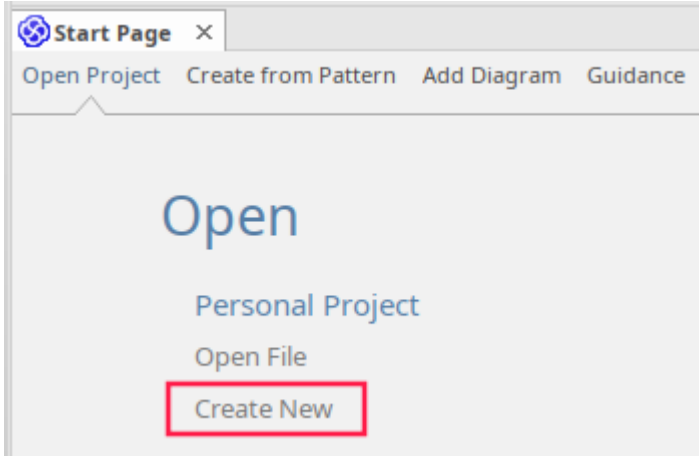
在此示例中，您：

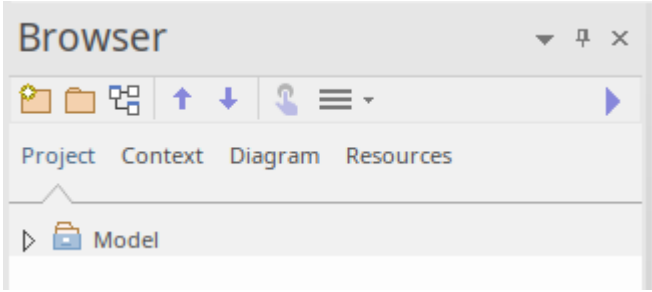


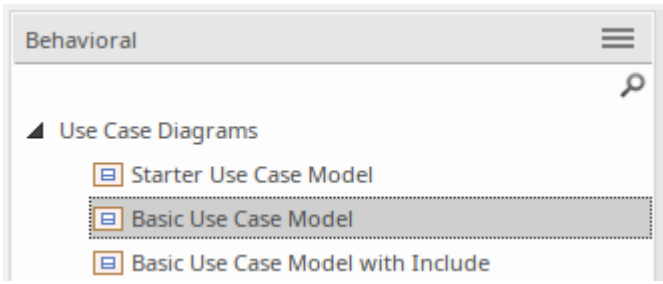
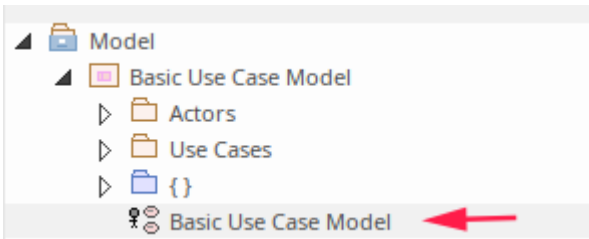
- 创建一个新的基于文件的项目
- 添加基于模板的模型以启动您的建模

创建新项目后，您：

- 有一个简单的用例模型来探索和定制您的要求
- 可以通过在文件浏览器中双击它随时重新打开您的项目
- 可以在首页的“最近的”列表中看到

创建一个新项目

节	描述
1	开始Enterprise Architect。
2	<p>当“首页”显示时，单击选项：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 打开 > 个人项目 > 新建  <p>这将显示操作系统文件浏览器对话框。</p> <p>在“另存为类型：”下拉菜单中，您可以选择创建文件类型的存储库：</p> <ul style="list-style-type: none"> • .qea 扩展名（默认） • .qeax 扩展名 • .feap 扩展名 • .cap 扩展名 (JET 3) • .capx 扩展名 (JET 4) <p>选择其中之一。</p>
3	<p>为您的项目找到合适的文件夹，然后：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 在“文件名”字段中，输入一个独特的名称 • 单击“保存”按钮继续 <p>Enterprise Architect创建一个新项目文件，将它放在指定的位置，然后自动</p>

	<p>打开它。</p> <p>浏览器窗口的 项目“选项卡现在显示一个名为 模型”的根节点。</p> 
4	<p>创建入门模型：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 单击 模型”根节点 • 单击浏览器窗口工具栏中的  图标显示首页'从模式创建'选项卡 (模型向导) • 点击  按钮并选择'UML > Behavior' (蓝图) • 向下滚动到 用例图表” • 选择 基本用例模型”  <ul style="list-style-type: none"> • 单击创建模型按钮 <p>结果：模型向导自动为您创建一个新的用例模型，带有初始图表、一些注释和默认元素，帮助您入门。</p>
5	<p>在浏览器中，单击 基本用例模型”图表以打开图表。</p>  <p>您的图表现在可以进行任何更改了。</p>

为您的模型添加视图

A是视图中的模型包。它可以按用途分类，例如用例视图、组件视图或部署视图，使用不同类型的图标表示用途。视图用于添加可选级别的包、图表和元素分组 - 的构建块你的模型。

添加视图

节	操作说明
1	在浏览器窗口的“项目”选项卡中，右键单击“模型”图标（模型根）并选择“添加视图”选项。将显示“新包”对话框。
2	在“名称”字段中，为新视图键入适当的名称。
3	要为视图选择一个图标，请单击“名称”字段右侧的按钮，然后单击您希望在显示列表中使用的图标（我们建议使用简单）。
4	点击确定按钮。 “新包”对话框关闭。 新视图创建为模型根的子节点。

注记

- 有六种类型的视图，它们代表了对模型视图的目的进行分类的常规方法；这些类型的视图代表同一模型的不同结构或行为方面


加新包

包是模型元素A容器，在浏览器窗口中显示为“文件夹”图标。

- A包包含模型构建块，例如图表、元素和其他包
- 要开始开发您的模型，您需要创建一个初始包来保存您的第一个图表和模型结构

访问

您可以通过多种方式将包添加到您的模型中。在浏览器开始中选择父包（或视图或根）。然后选择此处列出的任何方法。

功能区	设计>包>添加包
上下文菜单	右键父包 添加一个包
键盘快捷键	Ctrl+W
其它	浏览器窗口工具栏 

为您的模型添加一个包

在“新包”对话框中，按照指示完成字段。

选项	操作说明
拥有着	显示当前选择的包或视图的名称，您正在向其中添加新包。 如果这不是所需的所有者包，请单击  按钮并选择正确的包。
名称	默认为 Package1 。用新包的名称改写它。
选择并应用模型模式	如果要从模型模式创建新包，请单击此单选按钮。
创建图表	如果要立即为包创建子图，请单击此单选按钮。
只包	如果您只想创建一个包，请单击此单选按钮。
确定	单击此按钮可在浏览器窗口中创建包。 如果您选择了“选择并应用模型模式”单选按钮，首页显示“创建模型”选项卡（模型向导）。选择合适的蓝图和模型模式进行导入。单击创建模型按钮。 如果您选择了“创建图表”单选按钮，则会显示“新建图表”对话框。类型在图表的名称中并选择适当的蓝图组和蓝图（在“选择来源”面板中）以及所需的图表类型。单击确定按钮。 新包被插入到所选父包或视图下的浏览器窗口中。
取消	如果要中止所做的更改并关闭对话框，请单击此按钮。

创建一个新的图表

图表是模型元素A直观表示，并且：

- 它们的属性和特点
- 它们如何相互连接和/或相互作用

不同的图表类型显示了模型的不同方面和元素之间的关系。

将新图表添加到您的模型

节	行动
1	<p>单击浏览器窗口中的包或视图，然后：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 单击浏览器窗口  按钮，或 • 按 Ctrl+插入，或 • 选择 设计>图表>添加图表 功能区选项，或 • 右键单击包或视图并选择 添加图表 选项 <p>将显示 新图表 对话框。</p>
2	<p>Enterprise Architect 提供了一个与父包名相同的默认图名。 如有必要，用您喜欢的图表名称改写它。</p>
3	<p>单击 Select From 标题并选择最适合您工作区域的蓝图组和蓝图。 标题下方的面板显示图表组列表；单击所需的组。</p>
4	<p>在 图表 面板中，单击要创建的图表类型。 所选图表类型A描述显示在此窗格下方的字段中。</p>
5	<p>点击确定按钮。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 'New图表' 对话框关闭 • 将创建A新图表作为当前选定包的子项 • 新图表在图表视图中打开，准备编辑



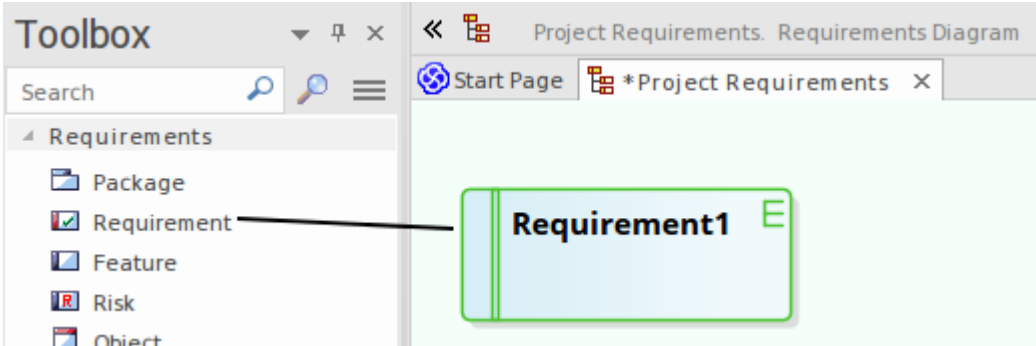
注记

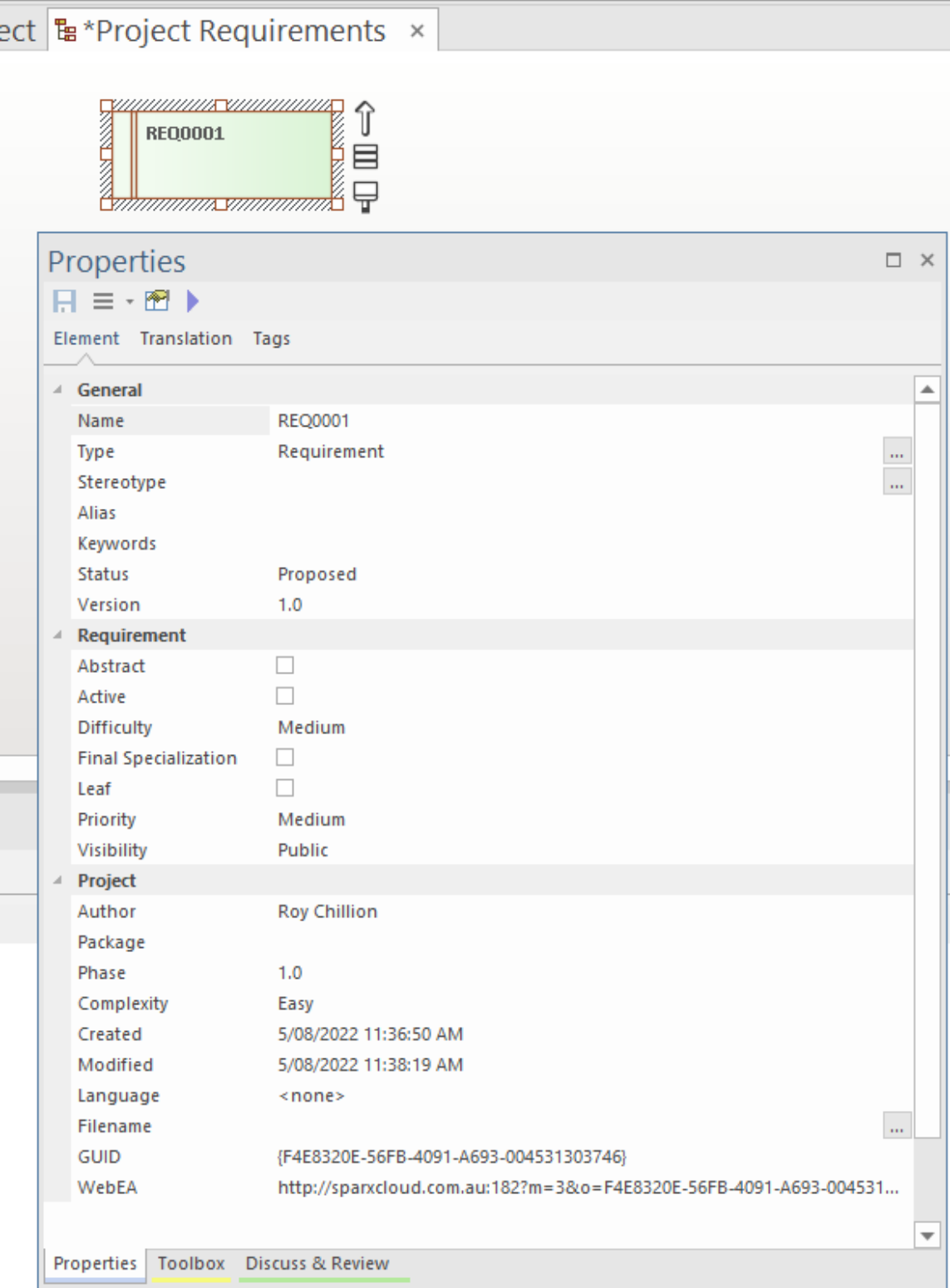
- 当你创建一个包时，如果你选择 **'Create图表'** 选项，**'New图表'** 对话框会自动显示

在模型上创建图表元素

模型由元素构成，每个元素都有自己的含义、规则和符号。通常，当您在模型中创建新元素时，您希望在图表上使用该元素。最简单的方法是直接在图表上创建元素。在这个过程中，我们将以需求元素为例。

在模型中的图表上创建新元素

节	行动
1	显示属性窗口；选择 开始>所有窗口>设计>创建>属性”功能区选项。 同时显示图表工具箱；选择 设计>图表>工具箱”功能区选项。
2	在图表视图中显示要在其上创建元素的图表视图。 要打开图表，请在浏览器窗口中双击图表名称。 图表打开，工具箱更新以显示适用于该类型图表的元素类别和关系。
3	在这个例子中，我们必须切换到需求工具箱页面。 首先，换成“需求”蓝图。单击工具箱窗口中的  ，选择“更改蓝图”，然后选择“需求 需求”。 现在，选择需求工具箱页面。再次单击  并选择“需求”。
4	单击工具箱页面上的相应图标以选择要创建的元素类型（在本示例中为需求元素）。 元素类型在工具箱中突出显示。
5	<p>在要放置元素的位置单击图表。</p>  <p>新元素被创建为包含图表的包的子元素，并被放置在光标位置的图表上。 元素的初始详细信息显示在属性窗口中。</p>
6	使用属性窗口来定义元素的名称和它应该具有的其他属性。



The screenshot displays the Enterprise Architect interface. At the top, a window titled '*Project Requirements' is open. Below it, a requirement element labeled 'REQ0001' is shown with a green fill and a dashed border. To the right of the element are icons for moving, deleting, and refreshing. Below the element is the 'Properties' window, which is divided into three tabs: 'Element', 'Translation', and 'Tags'. The 'Element' tab is active, showing the following details:

General	
Name	REQ0001
Type	Requirement
Stereotype	
Alias	
Keywords	
Status	Proposed
Version	1.0
Requirement	
Abstract	<input type="checkbox"/>
Active	<input type="checkbox"/>
Difficulty	Medium
Final Specialization	<input type="checkbox"/>
Leaf	<input type="checkbox"/>
Priority	Medium
Visibility	Public
Project	
Author	Roy Chillion
Package	
Phase	1.0
Complexity	Easy
Created	5/08/2022 11:36:50 AM
Modified	5/08/2022 11:38:19 AM
Language	< none >
Filename	
GUID	{F4E8320E-56FB-4091-A693-004531303746}
WebEA	http://sparxcloud.com.au:182?m=3&o=F4E8320E-56FB-4091-A693-004531...

At the bottom of the Properties window, there are three tabs: 'Properties', 'Toolbox', and 'Discuss & Review'. The 'Properties' tab is currently selected.

7 右键单击图表背景并选择“保存当前修改”选项。

注记

- 您还可以从浏览器窗口将现有元素拖放或粘贴到图表上
- 如果您要创建一种类型的多个元素，则在创建第一个元素后，只需按 **Shift+F3** 或 **Ctrl+**单击即可创建该类型的下一个元素
- 您还可以使用工具箱主要功能的快捷方式创建元素，使用“工具箱快捷方式”菜单；要显示此菜单，请按插入键或空格键，或按住鼠标左键并单击鼠标右键。（显示的“工具箱快捷方式”菜单对应于当前选择的工具箱页面。）

添加连接器

连接器定义特定元素之间的特定关系，因此您通常通过从图表工具箱中拖动所需的关系类型直接在图表上创建它们。至于元素，工具箱自动呈现适合当前显示的图表类型的连接器或关系类型。

定义图表上两个模型元素之间的关系

节	行动
1	<p>显示图表工具箱任何一个：</p> <ul style="list-style-type: none"> 选择 设计>图表>工具箱“功能区选项或 按 Ctrl+Shift+3 <p>此外，如果尚未显示，请打开属性窗口（开始>所有窗口>设计>创建>属性“功能区选项）。</p>
2	<p>在图表视图中打开包含要连接的元素的图表视图（双击浏览器窗口中的图表名称）。</p> <p>所选图表打开，工具箱更新以显示适用于该图表类型的元素类别和关系。</p>
3	<p>单击工具箱中所需的图标以选择要绘制的连接器类型。</p> <p>连接器类型在工具箱中突出显示。</p>
4	<p>单击关系中的源元素，然后将光标拖到目标元素上。</p> <p>选定类型A连接器将在两个元素之间绘制。</p> <p>连接器成为属性窗口的聚焦。</p>
5	<p>使用属性窗口根据需要定义连接器的特性。</p>

注记

- 如果要创建一个类型的多个连接器，则在创建第一个连接器后，按 **F3** 键，然后单击并从源元素拖动到目标
- 拖动连接器路径时，可以按 **Shift** 键在连接器中创建弯曲；如有必要，您可以在连接线上放置多个弯头，每次要更改方向时按 **Shift**
- 要回滚弯曲，请按住鼠标左键并根据需要多次按 **Backspace** 键
- 要了解有关您拖到图表上的连接器类型的更多信息，请右键单击连接器并选择“类型信息”选项，该选项会显示连接器类型的帮助页面

修改属性

当您创建一个元素并将其连接到另一个元素时，您通常必须定义元素和连接器的各种特征，以函数它们所代表的目的和功能。您可以使用属性窗口执行此操作。

当您创建元素时，Enterprise Architect会自动按类型命名和编号它们——例如，Class1、Class2——因此您至少应该更改“名称”字段以更容易地识别每个元素。Enterprise Architect不会自动命名连接器，但对于许多连接器类型，您可以提供描述连接目的的名称。

修改模型元素或连接器的特性

节	行动
1	选择 开始>所有窗口>设计>创建>属性”功能区选项。显示属性窗口。 单击要为其定义属性的元素或连接器。该object的初始详细信息显示在属性窗口中。
2	根据需要修改元素或连接器特性。
3	单击图表背景。 保存窗口中的元素或连接器详细信息；包含元素或连接器的图表会根据需要进行更新，浏览器窗口也是如此。

注记

- 您还可以使用特定于所选object的“属性”对话框元素属性连接器的属性；选择：
 - 对于元素，设计>元素>编辑器>属性对话框”功能区选项或
 - 对于连接器，右键单击连接器并选择“属性”菜单选项
- 在“属性”对话框中，单击确定按钮保存更改并关闭对话框

保存修改

在Enterprise Architect的大部分工作中，您所做的任何更改都会在您关闭进行更改的对话框（数据输入窗口）时自动保存。在某些情况下，对话框包含一个保存按钮或应用按钮，您可以单击它来保存您的更改，然后继续处理对话框。

如果没有特定的对话框

如果没有工作对话框，例如当您创建图表时，您可以通过以下方式保存您的工作：

- 按 **Ctrl+S** 键盘键，或
- 右键单击图表并选择 **保存当前修改** 菜单选项

通常，Enterprise Architect不允许您在未确认您要保存或放弃更改的情况下关闭屏幕。您还可以通过选择 **首选项** 对话框的 **图表行为** 页面上的 **自动保存修改** 复选框来自动保存图表更改。

复制元素

您可以在其他元素或包下快速轻松地复制一个或多个元素及其子元素和图表。您可以在同一项目文件或任何其他项目文件中的一个或多个其他元素或包下插入元素的副本。

不可能在同一个图表上复制元素，但您可以在连接器的末端生成元素的表示，称为虚拟连接器末端。请参阅[虚拟连接器Ends - Represent One元素Times on a图表帮助主题](#)。

操作

手术	行动
复制元素	<p>在浏览器窗口中，选择要复制的元素，右键单击一个并选择： '复制/粘贴 复制到剪贴板 复制的完整结构' 或者，单击选定的元素并按 Ctrl+Shift+C。 复制操作完成时，会短暂显示 将所选元素复制到剪贴板”对话框。</p>
粘贴元素	<p>在浏览器窗口中，右键单击要将复制的元素粘贴到其中的元素或包，然后选择 从剪贴板复制/粘贴 粘贴元素”选项。 或者，单击包并按 Ctrl+V。 粘贴操作完成时，会短暂显示 从剪贴板粘贴元素”对话框。 目标元素或包被展开，粘贴的元素在浏览器窗口中暴露出来。如果将元素粘贴在与复制的源相同的模型中，则源父包也会折叠。 如果目标元素或包已经包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 与粘贴元素同名的同类型元素，粘贴元素名称后缀-复制 • 与粘贴的元素具有相同类型和名称的元素，包括-copy后缀，后缀变为 -Copy1（或-Copy2，-Copy3等，作为该元素的副本累积在目标元素或包中） <p>您可以保持与源相同的元素名称，或者您可以通过单击两次并在浏览器窗口中编辑名称来重命名每个元素，或者通过双击它并在 属性”对话框中编辑名称。</p>

注记

- 如果要复制任何元素粘贴到另一个元素下，目标元素必须能够接收子元素；例如，您不能将类元素粘贴为端口的子元素
- A元素的副本没有源元素的外部交叉引用；那是：
 - 如果一个元素被复制它没有连接器
 - 如果复制了多个元素，则仅复制元素之间的连接器保留
 - 但是，如果这些元素来自序列或通讯图和图表本身不被复制，被复制元素之间的消息连接器不被保留
- 您不能将元素粘贴到被其他用户锁定或签入的元素或包中； 粘贴...”选项在上下文菜单中显示为灰色

移动对象

您已经创建了一个包含包、图表和元素的项目，并且您已经连接了这些元素。
你如何改变事物的位置？

移动图表、元素和连接器



任务
更改浏览器窗口列表顺序 - 重新排列浏览器窗口中项目的顺序
在包之间移动元素——将图表、元素和子包从一个父包移动到另一个父包
在图表上移动元素 - 重新排列图表元素的位置
在图表之间移动元素 - 从一个图表中剪切一个元素并将其粘贴到另一个图表上
在图表上移动连接器 - 将源元素重新链接到不同的目标元素

在包内移动对象

在浏览器窗口中，包的内容按顺序列出：图表、子包、元素。

- 元素进一步按类型顺序排列（但见注记）
- 在一个类型中，组件最初按字母或数字顺序列出
- 您可以更改项目在其组中列出的顺序

调整浏览器窗口中项目的排列顺序

节	行动
1	单击浏览器窗口中的项目，然后单击窗口顶部工具栏中的  或  。
	所选项目在浏览器窗口中相应地向上或向下移动，但仍保留在其特定的项目组内。
2	要恢复按字母顺序列出组件，请在浏览器窗口中右键单击包并选择 目录 重置排序顺序”选项。

注记

- 您可以通过选择 首选项”对话框的 常规”页面上的 允许自由排序”复选框以您喜欢的序列重新排列元素

在包之间移动对象

在创建构成您的模型的各种图表、元素和包时，有时您可能会在错误的父包下创建这些对象之一。将模型 object 从一个包迁移到另一个包非常简单，可以迁移到更高级别的包、更低级别的包或同一级别的不同包。

在包之间移动对象

节	行动
1	在浏览器窗口中，单击并拖动要重新定位的模型项，将其从现有位置拖放到新的父包上。 拖动的项目及其所有子项目将重新定位到目标包。

注记

- 在浏览器窗口中移动元素不会影响图表中元素的使用
- 移动元素或包不会影响元素、包或包中的元素所具有的任何关系
- 移动图一般不会影响包中元素的位置

在图表中移动元素

为了提高对图表的理解或简单地改进演示，您可能需要调整图表上元素的位置。

用于粗调

节	行动
1	单击图表元素并将其拖动到新位置。

用于微调

节	行动
1	单击图表元素以选择它。
2	在按住 Shift 键的同时，按键盘箭头键可沿箭头方向一次移动一个选定元素。



在图表之间移动元素

如果一个元素出现在一个图表中但实际上属于另一个图表，您可以简单地将元素从第一个图表移动到第二个图表。您还可以从一个图表中剪切多个元素并将它们粘贴到另一个图表中。当您从图表中剪切元素时，这些元素会保留在剪贴板上，但不会从源图表中清除，直到它们被专门粘贴到目标图表中。移动A元素不会以任何其他方式受到影响。

访问

打开图表：

- 包含要移动的元素，以及
- 元素将被移动到的位置

键盘快捷键	在源图中选择元素： <ul style="list-style-type: none">• Ctrl+X 在目标图中使用光标： <ul style="list-style-type: none">• Ctrl+V 或 Shift+插入
其它	显示 默认工具“工具栏（探索>门户>显示工具栏>默认工具）和： <ul style="list-style-type: none">• 在源图上，单击要移动的元素和工具栏中的  图标• 单击目标图和工具栏中的  图标

注记

- 通过一次选择多个元素，您可以在同一操作中移动多个元素

连接到图形上的图表元素

在图表中创建连接器时，有时您可能会连接错误的元素对。Enterprise Architect提供了一种简单的方法来帮助您将连接器的末端从一个元素移动到另一个元素；那是：

- 将连接器的源元素从当前元素更改为另一个元素，或
- 更改连接器的目标元素从当前元素到另一个

更改连接元素

节	行动
1	在图中，单击连接器以将其选中。 连接器在每个连接器端用“手柄”突出显示。
2	将光标移动到连接器末端的“手柄”上以重新连接。 光标变为一个向上指向右侧的小箭头。
3	单击并将连接器端拖动到要连接的另一个元素。 当您释放鼠标按钮时，连接器会从原始元素断开并重新连接到新元素。

注记

- 您还可以通过将连接器的末端拖动到元素边缘的更好位置来整理连接，或者通过拖动连接器的中间来一次移动两端

删除连接器

可以隐藏图表上的连接器，或将其从模型中完全删除，从而删除先前连接的元素之间的关系。

在复杂图表上显示所有连接器可能会使图表有些混乱，因此隐藏一些连接器以阐明更复杂图片的特定方面可能很有用。

隐藏或删除两个元素之间的连接器

节	行动
1	<p>打开包含感兴趣的连接器的图表。</p> <p>任何一个：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 双击浏览器窗口中的图表名称，或 • 通过单击 图表图表视图”中的选项卡，将已打开的图表设为 活动”图表
2	<p>单击图中的连接器以将其选中。</p> <p>选定的连接器在图中突出显示。</p>
3	<p>任何一个：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 按 Ctrl+删除 • 右键单击连接器并选择 删除连接器”选项，或 • 按删除键 <p>如果按 Ctrl+Delete，则会显示一个对话框，提示您确认是否要从模型中删除连接器（及其描述的关系）。单击是按钮以删除连接器。</p> <p>删除键和 删除连接器”选项显示 删除连接移除连接器”对话框。</p>
4	<p>在 移除连接器”对话框中，选择以下选项之一：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 隐藏连接器或 • 从模型中删除连接器 <p>隐藏连接器”隐藏了当前图表上的连接器；您看不到它，但两个元素之间的关系仍然存在，并显示在包含这两个元素的其他图表以及元素之间连接器的所有报告中。</p> <p>从模型中删除连接器”删除了两个元素之间存在的关系；连接器将从当前图表、显示它的所有其他图表以及关于两个元素之间的连接器的所有报告中删除。</p>
5	<p>或者，勾选 不再询问”复选框。</p> <p>选择此选项可防止下次选择 删除连接器”命令时显示 删除连接移除连接器”对话框；该命令使用您上次在对话框中使用的设置。</p> <p>确保您选择了正确的选项以用作默认选项。</p>
6	<p>点击确定按钮。</p> <p>连接器从图中消失。</p> <p>如果您选择了 从模型中删除连接器”选项，连接器表示的关系也会从您的模型中删除。</p>

注记

- 您不能选择多个连接器 - 一次只能选择一个连接器
- 如果您在“移除连接器”对话框中选中“不再询问”复选框，您可以在“首选项”对话框的“链接”页面上重置此选项（开始>外观>首选项>首选项>链接’功能区选项，选中‘提示连接器删除’复选框）
- 在“移除连接器”对话框中选择“隐藏连接器”选项与使用“可见性”|在连接器上隐藏连接器的上下文菜单选项

删除元素

您可以从图表或浏览器窗口中删除模型的元素。

删除元素

选项
从图表中删除元素：这本质上是将元素“隐藏”在模型的特定视图中。
从模型中删除元素 - 元素、其属性以及它拥有的任何子元素或图表都被删除；元素从它出现的所有图表中删除。

从图表中移除元素

从图表中删除元素不会从模型中删除元素，因此不会改变基础模型的结构。当您从图表中删除元素时，您实际上是在模型的特定视图中“隐藏”该元素。

从图表中删除元素

节	行动
1	打开要修改的图表。 任何一个： <ul style="list-style-type: none">• 双击浏览器窗口中的图表名称，或• 通过单击“图表图表视图”中的选项卡，将已打开的图表设为“活动”图表
2	任何一个： <ul style="list-style-type: none">• 按 Ctrl+A 选择图表中的所有元素，或• 单击图表中的一个元素以选择它（并使用 Ctrl+单击向您的选择添加更多元素，或从选择中删除元素） 所选元素在图中突出显示。
3	任何一个： <ul style="list-style-type: none">• 按删除键，或• 按 Ctrl+D，或• 右键单击所选元素并选择“删除<元素名称>”或“删除所选元素”选项 选定的元素将从图中删除。

注记

您可以通过按 **Ctrl+Z** 或单击“默认工具”工具栏中的“撤消”按钮来“撤消”对图表元素的删除

从您的模型删除元素

您可以从您的模型中删除元素，从浏览器窗口或图表中工作。

- 当您从模型中删除一个元素时，该元素、它的属性以及它包含的任何子元素或图表都将被删除
- 删除的元素从它出现的所有图表中删除
- 它所涉及的所有关系也从模型中删除

使用浏览器窗口从您的模型中删除一个或多个项目

节	行动
1	在浏览器窗口中，单击一个项目以将其选中。 要选择其他项目或从选择中删除项目，请使用 Ctrl+单击 或 Shift+单击 。 所选项目在浏览器窗口中突出显示。
2	任何一个： <ul style="list-style-type: none"> • 按 Ctrl+Delete 或 • 右键单击所选元素之一，然后选择“删除所选项目”选项 将显示A确认对话框。
3	单击是按钮。 所选项目将从您的模型中删除。

使用图表从您的模型中删除一个或多个项目

节	行动
1	要打开包含要从您的模型中删除的项目的图表，请执行以下任一操作： <ul style="list-style-type: none"> • 双击浏览器窗口中的图表名称，或 • 通过单击“图表图表视图”中的选项卡，将已打开的图表设为“活动”图表
2	任何一个： <ul style="list-style-type: none"> • 按 Ctrl+A 选择图表中的所有元素，或 • 单击图表中的元素以选择它，然后使用 Ctrl+单击 在选择中添加或删除特定元素 所选元素在图中突出显示。
3	按 Ctrl+删除 。 将显示A确认对话框。
4	单击是按钮。 选定的元素将从模型中删除。

注记

- 删除包从模型中完全删除包及其所有内容 - 图表、子包和元素
- 删除一个元素会从模型以及包含它的每个图表中完全删除该元素及其属性、连接器、子元素和子图表
- 删除图表会从模型中完全删除图表，但不会删除图表的组成元素；他们留在父包中

